

Regolamento IML — Mercato, contratti e roster

Regole IML per rinnovi, contratti, trade, Draft Pick e operazioni di roster attraverso Ranko Universe.

Il presente regolamento integra il Regolamento generale IML e si applica ai tornei Madden della lega, salvo deroghe pubblicate nel regolamento specifico del torneo. Gli strumenti ufficiali di riferimento sono il **Madden Trade Analyzer** e **Segnala** di Ranko Universe.

v1

Italian Madden League • IML

IT

ID: #11

Published: 23/07/2026 00:43

Updated: 23/07/2026 00:43



Rinnovi di Superstar e X-Factor

Durante ogni stagione ciascuna squadra può rinnovare complessivamente un massimo di **due giocatori** con Development Trait Superstar o X-Factor. Il limite è complessivo: sono consentiti, ad esempio, due Superstar oppure un Superstar e un X-Factor.



Durata dei contratti personalizzati

Un contratto personalizzato non può estendersi oltre l'ultima stagione prevista sul Madden utilizzato dalla lega. La durata massima dipende dalla season corrente e dal numero di season ancora previste sul gioco. Se rimangono due season, il contratto può avere una durata massima di due stagioni.



Fifth Year Option e ristrutturazioni

Fifth Year Option e ristrutturazioni sono consentite nei limiti del gioco. È vietato utilizzare bug, procedure anomale o operazioni combinate per aggirare il Salary Cap o ottenere vantaggi non previsti. I comportamenti anomali possono essere comunicati tramite **Segnala**.

4 Trade e Madden Trade Analyzer

Le trade sono consentite nel rispetto del presente regolamento. Prima dello scambio i coach possono utilizzare il **Madden Trade Analyzer** di Ranko Universe per valutare giocatori, Draft Pick, età, Development Trait, contratti, orizzonte stagionale, equilibrio e segnali di rischio.

Il risultato dell'Analyzer è informativo e non costituisce approvazione preventiva dello staff. Una trade è conclusa e valida solamente dopo essere stata accettata ed eseguita sulla console. Collusione, trasferimento volontario di valore, abbandono, exploit o aggiramento delle regole possono essere segnalati tramite **Segnala**, allegando analisi salvata e prove. Lo staff può intervenire anche dopo l'accettazione sulla console.

5 Limite delle scelte al primo giro

Una squadra può possedere contemporaneamente un massimo di **tre scelte al primo giro**, indipendentemente dalla stagione del Draft. Il superamento deve essere risolto mediante una nuova trade entro il termine indicato dallo staff.

6 Restrizioni sui rilasci

Dopo la Week 13 non è consentito rilasciare giocatori con Overall pari o superiore a **80**. Per necessità specifiche il coach deve inviare una richiesta preventiva tramite **Segnala**, indicando giocatore, Overall, motivazione, situazione del roster ed eventuale problema tecnico o contrattuale. Il rilascio può avvenire solo dopo l'autorizzazione dello staff.

7 Controlli e sanzioni

Le violazioni devono essere comunicate tramite **Segnala** con le prove disponibili: transazione, contratto, roster, giocatore, squadre, week, analisi del Trade Analyzer e descrizione.

Lo staff può archiviare, emettere warning, ordinare correzioni, rilascio o restituzione di asset, limitare il mercato, ridurre il Power Ranking o adottare altri provvedimenti sportivi. Le recidive seguono il sistema progressivo dei regolamenti IML.